

## Аннотация рабочей программы дисциплины

### «Высокоуровневые методы информатики и программирования» направление подготовки 09.03.03 Прикладная информатика профиль «Прикладная информатика в государственном и муниципальном управлении»

Цель изучения дисциплины	Цели и задачи дисциплины определены в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки «09.03.03. - Прикладная информатика»
Место дисциплины в учебном плане	Б1.В.ДВ.06.01
Общая трудоемкость дисциплины з.е./ часов	4/144
Реализация дисциплины	3курс
Формируемые компетенции	ПК-2
Знания, умения и навыки, получаемые в результате освоения дисциплины	Знает основные среды для разработки программного обеспечения Умеет внедрять и адаптировать прикладное программное обеспечение Владеет современными языками программирования и методиками разработки и внедрения прикладного программного обеспечения
Содержание дисциплины	Ведение в высокоуровневые методы программирования. Создание консольного калькулятора. Модульное программирование. Классы. Конструкторы и деструкторы. Константы в качестве полей класса. Статические члены класса и статические функции-члены класса. Особенности классов. Наследование, полиморфизм. Виртуальные базовые классы. Абстрактные классы. Поточный ввод/вывод. Работа с файлами.
Виды учебной работы	Практические занятия, лабораторные занятия, самостоятельная работа.
Форма промежуточной аттестации	зачет